

Post-doctorat : évaluer les jeux vidéo persuasifs ?

Sujet : Evaluer les jeux vidéo persuasifs ?

Mots-clés : Jeux persuasifs, rhétorique procédurale, tetris, aléatoire, méthode et évaluation, modèle du joueur, expérience utilisateur, analyse d'usage et de traces d'usage, lexicométrie, entretiens.

Contexte et mission

Le contrat de post-doctorat (10 à 12 mois) est lié au projet **DIM-RFSI Tetris-2020** dont les objectifs sont de développer un ensemble de techniques transdisciplinaires, quantitatives et qualitatives, d'évaluation des effets, usages et réception des jeux vidéo persuasifs, en interrogeant la perception de l'aléatoire. Des variantes de Tetris, développées en Javascript, seront le terrain d'expérimentation des techniques d'évaluation inspirées des méthodes d'enquête en sciences sociales et d'analyse de traces en informatique.

Pour ce projet, nous cherchons un.e post-doctorant.e pour mener les expérimentations et compléter l'équipe pluridisciplinaire avec sa propre spécialisation.

Les missions principales du/de la post-doctorant.e recruté.e sur le projet seront de :

1. Participer à l'élaboration du protocole expérimental et le mettre en place
2. Recruter des participant.e.s et superviser les expérimentations
3. Participer à l'analyse croisée des résultats combinant différentes sources de données
4. Ecrire des articles et des rapports scientifiques

Les activités de recherche prennent place dans l'équipe de recherche **Interactivité pour Lire et Jouer** (<http://cedric.cnam.fr/lab/equipes/ilj/>) du laboratoire CEDRIC au sein du département informatique du CNAM (Paris).

Le projet Tetris-20 est conduit par une équipe transdisciplinaire de chercheuses : Stéphanie Mader (McF CNAM-CEDRIC, game design et informatique), Vinciane Zabban (McF Université Sorbonne Paris Nord, laboratoire Experice, Fablab Ludomaker, sociologie des usages et sciences du jeu) <https://experice.univ-paris13.fr/>, et Fanny Georges (McF Université Sorbonne Nouvelle, laboratoire CIM, sémiologie).

Formations et compétences requises

- Un doctorat dans un domaine scientifique pertinent pour le projet (p.ex. sociologie, philosophie, sémiologie, interaction homme-machine, game studies, science du design, humanité numérique, ...).
- Des connaissances et de l'expérience dans la conduite d'expérimentations avec des participants humains sont requises.
- Un bon niveau d'écriture scientifique en anglais ou en français est requis.
- Capacité à travailler en autonomie et prendre des initiatives tout en sachant communiquer et se coordonner avec une équipe de recherche transdisciplinaire.

Formations et compétences appréciées

- Compétences en statistiques et méthodes quantitatives (élaboration et traitement de questionnaires), analyses lexicométriques (expérience Iramuteq/Cortext)
- Techniques d'enquête supposant l'emploi de l'enregistrement vidéo, de l'entretien de confrontation ou d'expérience en laboratoire
- Formation à l'analyse des usages de dispositifs techniques et numériques ou en études de réception

Ce projet étant pluridisciplinaire, nous n'attendons pas de profils couvrant l'ensemble de ces compétences et disciplines, mais sommes à la recherche de candidat.e motivé.e, curieux.se, prêt.e. à apprendre et à collaborer avec des chercheuses d'autres disciplines.

Date de début : le plus tôt possible début 2021

Durée : 10 à 12 mois

Taux d'occupation : 80-100%

Salaire net : à partir de 2000€ / mois (pour un plein temps), déterminé sur profil

Complément : Ce n'est pas une obligation, ni un avantage dans le processus de sélection, mais la position offre l'opportunité d'effectuer des enseignements rémunérés en vacances à l'ENJMIN (Ecole Nationale du Jeu et des Média Interactifs Numériques), dans les programmes d'ingénieurs ou de Master.

Lieu : CNAM-CEDRIC (Paris, 3^{ème} arr.)

Langue : Compétent.e. en anglais et en français, écrit et parlé

Candidature : Adresser un CV scientifique détaillé, une lettre de motivation, tout document nous permettant d'évaluer l'adéquation de votre profil (en particulier, un exemple d'article scientifique) et les coordonnées de 2 référent.e.s à :

- Stéphanie Mader (stephanie.mader@cnam.fr)
- Vinciane Zabban (zabban@univ-paris13.fr)
- Fanny Georges (fanny.georges@sorbonne-nouvelle.fr)

Délai : 25 janvier 2021

Les candidatures au-delà de cette date seront considérées tant que le poste n'est pas pourvu.